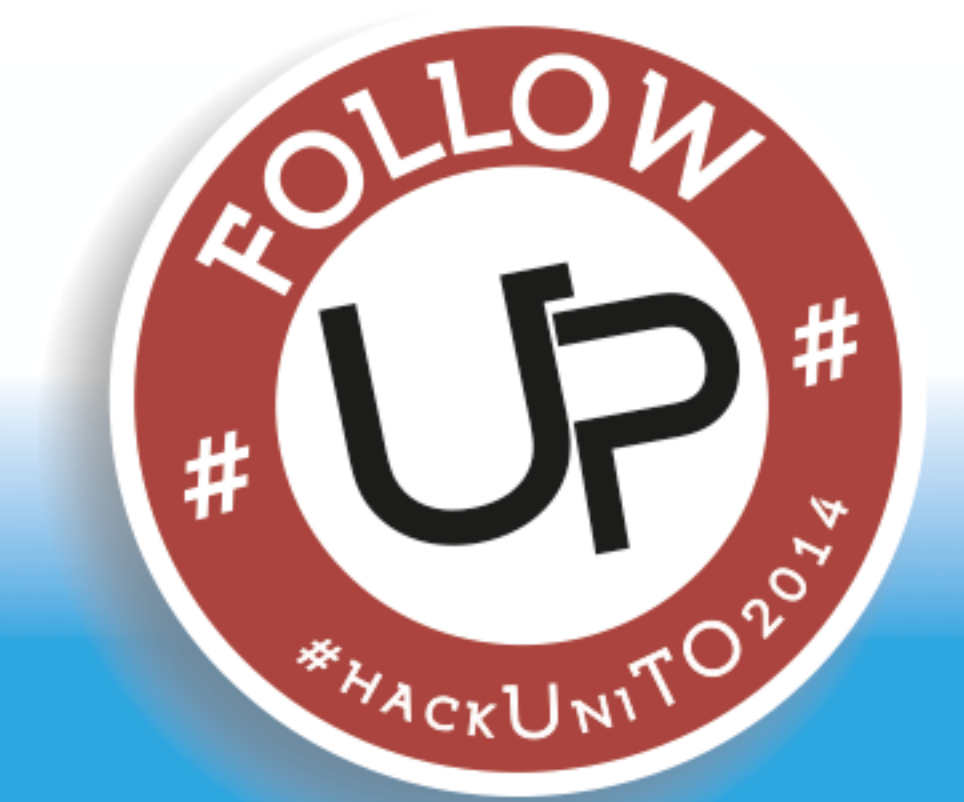


Play, Learn, Change



LEARNING
ENVIRONMENT





il problema

L'educazione deve fornire competenze complesse come pensiero critico, capacità di trovare soluzioni creative e padronanza dei media. Questo è il modo di imparare che si sperimenta attraverso il gioco. Un modello didattico poco diffuso in Italia anche a causa dell'offerta di videogiochi educativi è limitata.



la soluzione innovativa

Le hackaton o game jam, stimolano l'innovazione nella creazione dei giochi educativi. Le Game Jam sono esse stesse un momento di apprendimento.

Creare un format per l'organizzazione di gamejam finalizzate alla creazione di giochi applicati all'apprendimento in vari settori: dalla medicina, alla business education, all'apprendimento delle lingue.



lo scenario

Gli utenti delle game jam sono i portatori di interesse nelle singole materie, gli sviluppatori, gli editori, gli spettatori e gli sponsor.

La Game Jam favorisce l'incontro di figure tecniche – gli sviluppatori – con altri profili come il game designer, i digital artist, gli interaction designer.



il team

Un team di due persone che può contare su una rete europea di 25 partner.

Abbiamo già organizzato una una game jam nel 2014





le nostre aspettative

Diffondere il modello della game jam come strumento di supporto alla creazione di giochi innovativi, favorire l'acquisizione di competenze di sviluppo di videogiochi, promuovere lo sviluppo di giochi di qualità
Realizzare un community in grado di supportare persone di talento perche possano sviluppare le loro idee, fornendo strumenti, servizi, esperti di supporto, materiali educativi e opportunità di business.



il fabbisogno

Servono spazi attrezzati con aree separate, tavoli, sedie, wifi, prese elettriche.

Copertura di costi per la sicurezza, la promozione, l'organizzazione.

I pasti per i partecipanti da 20 a 100 persone, in un periodo da 24 a 48 ore.

Disponibilità di esperti, in grado di supportare i team e valutare i giochi.

Sponsor che possano mettere premi a disposizione e garantire la realizzazione dei giochi migliori.